

REGULAMIN RODZINNEJ GRY TERENOWEJ „Szlakiem Wilków”

1. Organizatorzy.

- a. Organizatorem rodzinnej gry terenowej „Szlakiem Wilków”, realizowanej na terenie miasta Tychy, dnia 19.11.2023 r. jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Tychach.

2. Uczestnicy.

- a. Uczestnicy mogą startować w Grze zorganizowani w Grupy liczące od 3 do 6 osób.
- b. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Grupy.
- c. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
- d. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
- e. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
- f. Uczestnikami Gry mogą być osoby pełnoletnie. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze gdy w zespole jest osoba pełnoletnia.

3. Zasady Gry

- a. Część terenowa gry zaczyna się w dniu 19.11.2023 r. o godzinie 9:00 przy Klubie Wilkowyje zlokalizowanym na terenie Miejskiego Centrum Kultury w Tychach ul. Szkolna 94 i kończy w tym samym miejscu o godz. 14:30.
- b. Uczestnicy są zobowiązani przybyć w wyznaczone miejsce pomiędzy godziną 9:00, a 10:00 w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart gry. Zakończenie gry odbędzie się w lokalizacji startu, gdzie około godziny 14:30 zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców zabawy.
- c. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie grupy drogą mailową: zgloszenia@mosir.tychy.pl z podaniem: imienia nazwiska oraz wieku uczestników zabawy, nazwy drużyny i telefonu kontaktowego.
- d. Ilość miejsc jest ograniczona. Organizator gwarantuje udział w grze tylko dla grup, które zapiszą się drogą mailową: zgloszenia@mosir.tychy.pl
- e. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.
- f. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie gry tylko i wyłącznie pieszo.
- g. Celem Gry jest wykonanie w określonym czasie jak największej liczby zadań (do zwycięstwa będzie wymagane zaliczenie wszystkich lub, jeśli nikt tego nie dokona, jak największej liczby punktów zadaniowych zawartych na Karcie Gry). Zadania będą realizowane w punktach na obszarze wcześniej wskazanym przez Organizatora.
- h. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Grupy otrzyma Kartę Gry. Na Karcie Gry znajdą się wskazówki i zagadki do wykonania. Poprawnie uzupełniona Karta Gry jest podstawą do określenia pozycji Grupy w Rankingu.
- i. Członkowie Grupy muszą poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania.
- j. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub jej zakończenie (oddanie karty gry po godzinie 16:00) jest równoznaczne z dyskwalifikacją Grupy.

- k. W przypadku naruszenia przez Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Grupę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

4. Zgłoszenie udziału w Grze.

Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

- a. potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
- b. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych z późn. zm. (Dz.U.2019.1781)
- c. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na opublikowanie na stronie internetowej Organizatora i stronie internetowej/mediach społecznościowych wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę;
- d. Uczestnikom przysługuje prawo do zmiany lub usunięcia swoich danych osobowych z bazy Organizatora.

5. Wyłanianie zwycięzców.

- a. Grę wygrywa Grupa, która zaliczyła wszystkie punkty zadaniowe oznaczone na mapie (zdobywając stosowne potwierdzenie na Karcie Gry) i zdobyła największą łączną liczbę punktów (za zadania w punktach zadaniowych oraz zadania specjalne). Jeśli żadna z Grup nie zaliczy wszystkich punktów zadaniowych, brane będą pod uwagę te Grupy, które zaliczyły ich najwięcej, a w następnej kolejności mają największą liczbę punktów. Jeśli i w takim przypadku dojdzie do remisu, decydować będzie kolejność składania Kart Gry na mecie.
- b. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi około 14:30 po zakończeniu Gry w miejscu startu Gry.

6. Nagrody.

- a. Nagrody w Grze są przyznawane w pulach – odpowiednio za zajęcie 1 miejsca, 2 miejsca, 3 miejsca, 4 i 5 miejsca. Bez względu na liczebność grupy - pule pozostają bez zmian.
- b. Warunkiem odbioru nagród jest: stawienie się Grupy lub jej przedstawiciela podczas ogłoszenia wyników Gry, okazanie do wglądu dowodu osobistego lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Grupy, pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Grupy.
- c. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci rzeczowej. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
- d. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. c., prawo do nagrody wygasa.
- e. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.
- f. Ze względu na wartość nagród Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

7. Postanowienia końcowe.

- a. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora, oraz w miejscu startu Gry.
- b. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- c. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.
- d. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród oraz w przypadku wystąpienia lub podejrzenia wystąpienia zakażenia COVID-19 przekazania odpowiednim służbom sanitarno-epidemiologicznym i porządkowym. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.
- e. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania wydarzenia lub zmiany jego terminu, albo też ograniczenia liczby osób biorących udział w wydarzeniu w razie zaostrzenia rygorów sanitarno-epidemiologicznych w związku z epidemią COVID - 19.