

REGULAMIN

IX Turniej Koszykówki Ulicznej Tychy 2017 parking przy Hali Sportowej w Tychach, al. Piłsudskiego 9.09.2017 r.

I. Organizator.

Organizatorem turnieju jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Tychach.

II. Termin i miejsce.

Turniej odbędzie się dnia **9.09.2017 roku**. (SOBOTA).

Miejsce: parking przy Hali Sportowej w Tychach, al. Piłsudskiego

Rozpoczęcie: godzina **10.00**

Uwaga, w przypadku deszczowej pogody turniej zostanie odwołany i odbędzie się w innym terminie.

III. Zgłoszenia.

Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 8.09.2017 r. do godz. 12.00 w Zespole ds. Sportu i Organizacji Imprez przy al. Piłsudskiego 12, tel./fax 032 661 16 89; mail: zgloszenia@mosir.tychy.pl **oraz w dniu turnieju w godz. 9.00 – 9.45.**

W zgłoszeniu należy podać nazwę zespołu, imię i nazwisko przedstawiciela zespołu oraz telefon kontaktowy.

IV. Kategorie.

- **2005 i ml. CH**
- **2005 i ml. DZ**
- **2002 - 2004 CH**
- **2002 - 2004 DZ**
- **1999 - 2001 CH**
- **1999 - 2001 DZ**
- **OPEN MĘŻCZYŹNI**
- **OPEN KOBIETY**

V. Regulamin.

1. Warunki uczestnictwa.

- w turnieju nie mogą brać udziału zawodnicy I i II ligi męskiej **ORAZ** zawodnicy którzy uczestniczyli w rozgrywkach centralnych PZKosz od ćwierćfinału i wyżej.

- drużyna liczy 3 osoby + 1 osoba rezerwowa,

- nie ma możliwości dopisywania dodatkowych zawodników do drużyny,

- organizator przewiduje liczbę nagród dla maksymalnie 4 osób w drużynie,

- wszelkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków itp.) dopełnia w imieniu drużyny jej kapitan,

- kapitanowie są zobowiązani do podawania prawdziwych danych na formularzu zgłoszeniowym drużyny pod rygorem dyskwalifikacji,

- po zamknięciu rejestracji żadne zmiany danych nie będą wprowadzane,

- organizatorzy rezerwują sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym bądź podania przez kapitana zespołu danych niezgodnych z prawdą. Tylko gracze zgłoszeni w formularzu są upoważnieni do gry.

2. System rozgrywek.

- system i czas gry jednego meczu będzie uzależniony od ilości zgłoszeń i zostanie podany w dniu turnieju.

- o godzinie **9.50** odbędzie się losowanie grup (przy większej ilości drużyn)

3. Gra.

- mecze rozgrywane są na boiskach o wymiarach od 15szer. x **14 dl.** m, na jeden kosz. Na boisku zaznaczona jest linia przerywana w odległości 6,75 m od kosza oraz linia rzutów wolnych w odległości **5,80 m**. Każda gra musi rozpocząć się udziałem dwóch trzyosobowych drużyn składających się z graczy uprzednio zgłoszonych do turnieju,

- **każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników, w celu uniknięcia wątpliwości, zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry na podstawie fauli osobistych**

- **rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.**

- za zdobyty kosz w obrębie półkola rzutów za trzy pkt. drużyna uzyskuje 1 punkt, zza linii 6,75 uzyskuje 2 punkty,

- w przypadku remisu następuje dogrywka – **wygrywa drużyna która pierwsza zdobędzie 2 pkt. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.**

- **Drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeżeli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu na boisku nie pojawi się 3 zawodników gotowych do gry. W przypadku walkovera wynik zostanie zapisany jako w-0 lub 0-w (gdzie „w” oznacza wygraną).**

- **Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeśli opuści boisko przed zakończeniem regulaminowego czasu gry lub jeśli wszyscy zawodnicy drużyny są kontuzjowani lub/i zdyskwalifikowani. W przypadku przegranej wskutek braku zawodników drużyna wygrywająca może wybrać pomiędzy zatrzymaniem wyniku w chwili przerwania gry lub orzeczeniem wyniku jak w przypadku walkovera, podczas gdy wynik drużyny przegrywającej wskutek braku zawodników zostanie w każdym przypadku zapisany jako 0.**

- **Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia niesportowych korzyści, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek**

- po każdym zdobytym koszku piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Jest ona zobowiązana w całości do wyjścia poza obręb pola 6,75 m od kosza, a drużyna broniąca powinna znajdować się wtedy w całości w obrębie pola 6,75 m. Taka sama zasada obowiązuje także w przypadku pozostałych strat piłki – faul, zebranie po niecelnym rzucie przeciwnika itp.,

- obowiązuje zasada 24 sekund na oddanie rzutu. Nie oddanie rzutu w tym czasie karane jest utratą piłki,

- zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona,

– zabronione jest także zdobywanie punktów poprzez tzw. „wsad”,

– każdej drużynie przysługuje do wykorzystania jeden 30-sekundowy czas w trakcie meczu,

– **Zmiana może zostać dokonana przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (check-ball). Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko i nawiąże z nim kontakt fizyczny. Zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów.**

- mecze obserwuje sędzia z ramienia PZKosz, przy czym pomaga mu kontroler gry, którego obowiązki obejmują:

- liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu,
- odmierzanie czasu czystej gry i notowanie wykorzystanych czasów przez poszczególne drużyny,
- ostateczne rozstrzygnięcie sporów,
- kontrolowanie prawidłowości zmian zawodników,

- kapitan drużyny jest upoważniony jako jedyny z drużyny do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.

- należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów,

- werdykt sędziego jest ostateczny,

- złośliwe faule zauważone przez sędziego gry będą karane rzutem za 1 punkt z linii **5,80 m** oraz przekazaniem piłki po rzucie drużynie pokrzywdzonej,
- brutalność w grze lub złe zachowanie całej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia jej z rywalizacji lub całego turnieju na podstawie decyzji sędziego głównego.
- wszelkie łamanie zasad gry prowadzi do utraty piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
 - przepisy gry obowiązują wg przepisów PZKosz, chyba że organizator zastrzega to w regulaminie.

Dyskwalifikacja

Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe, zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu i przez organizatora z całej imprezy. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań, narusza przepisy antydopingowe. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania innego członka drużyny (nie koniecznie wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku).

4. Nagrody.

- **Trzy pierwsze drużyny otrzymają, pamiątkowe puchary/statuetki oraz nagrody rzeczowe.**

5. Postanowienia ogólne.

- zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem,
- uczestnicy startują na własną odpowiedzialność,
- organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju,
- organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu. W przypadku istotnych zmian zobowiązują się do powiadomienia zawodników o zmianach w regulaminie,
- każda z drużyn przed rozpoczęciem turnieju musi podpisać regulamin, co jest warunkiem przystąpienia do turnieju i wyrażeniem zgody na uczestnictwo w turnieju streetball,
- **na żądanie organizatora uczestnik musi okazać dokument stwierdzający datę urodzenia,**
- za rzeczy pozostawione bez opieki organizator nie odpowiada,
- organizator zapewnia piłki i opiekę medyczną,
- organizator nie zapewnia szatni,
- za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora, organizator nie ponosi odpowiedzialności.

